

## ইনোভেটিভ আইডিয়া

১. মন্ত্রণালয়/বিভাগ/দপ্তরের নাম : ক্রীড়া পরিদপ্তর
২. প্রকল্পের নাম : অটিজম শিশুদের দক্ষতা বৃদ্ধির জন্য খেলাধুলা।
৩. প্রকল্পের উদ্দেশ্য :
  - ক্রীড়া সচেতনতা সৃষ্টি করা।
  - অটিজম শিশুদের মটর দক্ষতা ও ইন্দ্রিয়গত সমন্বয় গড়ে তোলা।
  - ক্রীড়া প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণের মনোভাব গড়ে তোলার জন্য প্রতিযোগিতামূলক ক্রীড়ার আয়োজন করা।
  - পরিকল্পিত প্রশিক্ষণ প্রদান।
  - অটিজম শিশুদেরকে সরকারি শারীরিক শিক্ষা কলেজের ক্রীড়া ক্ষেত্রের সুবিধাবলী প্রদান।
৪. প্রত্যাশিত ফলাফল :
  - তৃণমূল পর্যায়ে ক্রীড়া সচেতনতা সৃষ্টি।
  - অটিজম শিশুদের শারীরিক কর্মশীলতা বৃদ্ধি।
  - ক্রীড়া প্রতিভার বিকাশ।
  - প্রতিভাবান খেলোয়াড়দের মান উন্নয়ন।
  - ক্রীড়া প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণের মনোভাব তৈরী।
  - সরকারি অবকাঠামোর যথাযথ ব্যবহার।
৫. এটি কিভাবে একটি উদ্ভাবনীমূলক উদ্যোগ : তৃণমূল পর্যায় হতে অটিজম শিশুদের ক্রীড়ার মাধ্যমে শারীরিক কর্মশীলতা বৃদ্ধি ও প্রতিভাবান খেলোয়াড়দের ক্রীড়া বিকাশের জন্য এটি একটি উদ্ভাবনীমূলক উদ্যোগ।
৬. এ উদ্যোগটি কেন প্রয়োজন : ভাষা বিকাশের জন্য শিশুর পূর্ব দক্ষতা প্রয়োজন। যেমন- মনোযোগ,চৌখের দিকে তাকানো,খেলার দক্ষতা ,মটর প্লানিং দক্ষতা,ইন্দ্রিয়গত সমন্বয়,সর্বোপরী অনুকরণের দক্ষতা থাকা প্রয়োজন বিধায় অটিস্টিক শিশুদের সামাজিক আচরণ,যোগাযোগ ও কল্পনা শক্তি বৃদ্ধি,খেলার দক্ষতা,মটর প্লানিং দক্ষতা বৃদ্ধি পাবে।সামাজিক ও আচরণগত বিকাশ ঘটবে। সমবয়সী শিশুদের সঙ্গে মিশতে ও ভাবের আদান-প্রদান করতে সহায়ক হবে। আদান-প্রদানমূলক খেলায় অংশ নিয়ে হাত ও হাতের সমন্বয়,হাত ও পায়ের সমন্বয় ঘটাতে সক্ষম হবে।
৭. উপকার ভোগী কারা : দেশের সকল অটিজম শিশু
৮. প্রকল্পের মেয়াদ : ৩ বছর
৯. প্রকল্প ব্যয় : ২৫০০০০০.০০
১০. দায়িত্ব প্রাপ্ত কর্মকর্তা : নাম : মো: আবুল হাসেম  
পদবী: পরিচালক,ক্রীড়া পরিদপ্তর।