

## ইনোভেটিভ আইডিয়া

১.	মন্ত্রণালয়/বিভাগ/দপ্তরের নাম	:	ক্রীড়া পরিদপ্তর
২.	প্রকল্পের নাম	:	ফ্লিক
৩.	প্রকল্পের উদ্দেশ্য	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>● শিশু-কিশোরদের ক্রীড়া সচেতনতা সৃষ্টি করা।</li> <li>● শিশু-কিশোরদের পরিকল্পিত প্রশিক্ষণের আওতায় আনা।</li> <li>● শিশু-কিশোরদের মধ্যে প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণের মনোভাব গড়ে তোলা।</li> <li>● প্রতিভাবান খেলোয়াড় অন্বেষণ করা।</li> </ul>
৪.	প্রত্যাশিত ফলাফল	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>● তৃণমূল পর্যায়ে ক্রীড়া সচেতনতা সৃষ্টি হবে।</li> <li>● খেলাধুলার প্রতি শিশু-কিশোরদের আগ্রহ গড়ে উঠবে।</li> <li>● ক্রীড়া প্রতিভার বিকাশ ঘটবে।</li> <li>● প্রতিভাবান খেলোয়াড়দের খেলার মানের উন্নয়ন হবে।</li> <li>● তৃণমূল পর্যায়ে নতুন নতুন খেলোয়াড় সৃষ্টি হবে।</li> </ul>
৫.	এটি কিভাবে একটি উদ্ভাবনীমূলক উদ্যোগ।	:	কমিউনিটি কোচ এর মাধ্যমে দেশের তৃণমূল পর্যায় পর্যন্ত শিশু-কিশোরদের শারীরিক ও মানসিক কর্মশীলতা বৃদ্ধি এবং প্রতিভাবান খেলোয়াড়দের ক্রীড়া প্রতিভা বিকাশের জন্য এটি একটি উদ্ভাবনীমূলক উদ্যোগ।
৬.	এ উদ্যোগটি কেন প্রয়োজন	:	শিশু-কিশোরদের জন্য কমিউনিটি ভিত্তিক পরিকল্পিত খেলাধুলার আয়োজন করে তাদের শারীরিক ও মানসিক বিকাশ লাভ এবং যে যে খেলায় আগ্রহী তাকে সেই খেলার কলাকৌশল সঠিকভাবে রপ্ত করানোর জন্য এই উদ্যোগটি একান্ত প্রয়োজন।
৭.	উপকার ভোগী কারা	:	দেশের সকল শিশু-কিশোর
৮.	প্রকল্পের মেয়াদ	:	৩ বছর
৯.	প্রকল্প ব্যয়	:	৩.০০ কোটি
১০.	দায়িত্ব প্রাপ্ত কর্মকর্তা	:	নাম : কে এম আলী রেজা
			পদবী: পরিচালক, ক্রীড়া পরিদপ্তর।



(মোঃ তারিকউজ্জামান)  
 সহকারী পরিচালক (প্রশাসন)  
 ক্রীড়া পরিদপ্তর  
 যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়  
 গণপ্রজাতন্ত্রী বাংলাদেশ সরকার।